

QUINCUAGÉSIMO NOVENO CONGRESO CONSTITUCIONAL

**ACTA DE LA REUNIÓN DE LA COMISIÓN DE DESARROLLO URBANO
CELEBRADA EL JUEVES 13 DE FEBRERO DE DOS MIL CATORCE.**

EN LA HEROICA CIUDAD DE PUEBLA DE ZARAGOZA, A LOS TRECE DÍAS DEL MES DE FEBRERO DEL AÑO DOS MIL CATORCE, REUNIDOS EN LA SALA DE COMISIONES DEL PALACIO LEGISLATIVO, LOS DIPUTADOS DE LA COMISIÓN DE DESARROLLO URBANO: MARIANO HERNÁNDEZ REYES, NEFTALI SALVADOR ESCOBEDO ZOLETTO, MIGUEL ÁNGEL HUEPA PÉREZ, PABLO RODRÍGUEZ REGORDOSA, CARLOS MARTÍNEZ AMADOR Y IGNACIO ALVIZAR LINARES, LA INASISTENCIA JUSTIFICADA DEL DIPUTADO LEOBARDO SOTO MARTÍNEZ, HUBO QUÓRUM, SE INICIÓ LA REUNIÓN A LAS TRECE HORAS CON ONCE MINUTOS.

=====

A CONTINUACIÓN EL DIPUTADO PRESIDENTE SOLICITÓ AL DIPUTADO IGNACIO ALVIZAR LINARES, FUNGIERA COMO SECRETARIO PARA EL DESARROLLO DE ESTA SESIÓN.

=====

=====

EN EL ÚNICO PUNTO DEL ORDEN DEL DÍA, **EL PRESIDENTE DE LA COMISIÓN** CON FUNDAMENTO EN LOS ARTÍCULOS 2 FRACCIÓN II, 102, 116 FRACCIÓN III, 119, 121, Y 123 DE LA LEY ORGÁNICA DEL PODER LEGISLATIVO DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE PUEBLA, 45, 48, 53, 57 DEL REGLAMENTO INTERIOR DEL HONORABLE CONGRESO DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE PUEBLA, PROCEDIÓ A EFECTUAR LA INSTALACIÓN DE LA COMISIÓN PARA TODO EL PERIODO PARA LA QUE FUE NOMBRADA.

=====

=====

EN USO DE LA PALABRA EL DIPUTADO MIGUEL ÁNGEL HUEPA PÉREZ COMENTÓ LA POSIBILIDAD DE INTEGRAR EN EL PLAN DE TRABAJO DE ESTA COMISIÓN EL TEMA SISTEMA DE DESARROLLO URBANO Y ZONAS METROPOLITANAS. =====

AGOTADO EL PUNTO DEL ORDEN DEL DÍA, SE LEVANTÓ LA REUNIÓN A LAS TRECE HORAS CON VEINTINUEVE MINUTOS DEL MISMO DÍA DE SU INICIO. =====

DIP. MARIANO HERNÁNDEZ REYES
PRESIDENTE

DIP. NEFTALÍ SALVADOR ESCOBEDO
SECRETARIO



QUINCUAGÉSIMO NOVENO CONGRESO CONSTITUCIONAL

DIP. MIGUEL ÁNGEL HUEPA PÉREZ
VOCAL

DIP. PABLO RODRÍGUEZ REGORDOSA
VOCAL

DIP. CARLOS MARTÍNEZ
AMADOR
VOCAL

DIP. IGNACIO ALVÍZAR LINARES
VOCAL

ESTA HOJA DE FIRMAS CORRESPONDE AL ACTA DE LA REUNIÓN DE LA COMISIÓN DE DESARROLLO URBANO, CELEBRADA EL JUEVES TRECE DE FEBRERO DE 2014.